

Lettere greche ed ebraiche

<i>command</i>	<i>output</i>	<i>command</i>	<i>output</i>
<code>\alpha</code>	α	<code>\tauau</code>	τ
<code>\betaeta</code>	β	<code>\thetaeta</code>	θ
<code>\chi</code>	χ	<code>\upsilon</code>	υ
<code>\delta</code>	δ	<code>\xi</code>	ξ
<code>\epsilon</code>	ϵ	<code>\zetaeta</code>	ζ
<code>\varepsilon</code>	ε	<code>\Delta</code>	Δ
<code>\eta</code>	η	<code>\Gamma</code>	Γ
<code>\gamma</code>	γ	<code>\Lambda</code>	Λ
<code>\iota</code>	ι	<code>\Omega</code>	Ω
<code>\kappa</code>	κ	<code>\Phi</code>	Φ
<code>\lambda</code>	λ	<code>\Pi</code>	Π
<code>\mu</code>	μ	<code>\Psi</code>	Ψ
<code>\nu</code>	ν	<code>\Sigma</code>	Σ
<code>\omega</code>	ω	<code>\Theta</code>	Θ
<code>\phi</code>	ϕ	<code>\Upsilon</code>	Υ
<code>\varphi</code>	φ	<code>\Xi</code>	Ξ
<code>\pi</code>	π	<code>\aleph</code>	$\aleph$
<code>\psi</code>	ψ	<code>\beth</code>	$\beth$
<code>\rho</code>	ρ	<code>\daleth</code>	$\daleth$
<code>\sigma</code>	σ	<code>\gimel</code>	$\gimel$

Teoria degli insiemi

<i>descrizione</i>	<i>comando</i>	<i>risultato</i>
insieme	<code>\{1,2,3\}</code>	$\{1,2,3\}$
appartiene	<code>\in</code>	$\in$
non appartiene	<code>\not\in</code>	$\notin$
contenuto	<code>\subset \subteq</code>	$\subset \subseteq$
non contenuto	<code>\not\subset</code>	$\not\subset$
contiene	<code>\supset \supseteq</code>	$\supset \supseteq$
unione	<code>\cup</code>	$\cup$
intersezione	<code>\cap</code>	$\cap$
unione grande	<code>\bigcup_{n=1}^{10} A_n</code>	$\bigcup_{n=1}^{10} A_n$
intersezione grande	<code>\bigcap_{n=1}^{10} A_n</code>	$\bigcap_{n=1}^{10} A_n$
insieme vuoto	<code>\emptyset \varnothing</code>	$\emptyset \varnothing$
insieme delle parti	<code>\mathcal{P}</code>	$\mathcal{P}$
minimo	<code>\min</code>	$\min$
massimo	<code>\max</code>	$\max$
sup	<code>\sup</code>	$\sup$
inf	<code>\inf</code>	$\inf$
limite superiore	<code>\limsup</code>	$\limsup$
limite inferiore	<code>\liminf</code>	$\liminf$
chiusura	<code>\overline{A}</code>	$\overline{A}$
equivalente	<code>\equiv</code>	$\equiv$
e	<code>\land, \wedge</code>	$\wedge$
o	<code>\lor, \vee</code>	$\vee$

Analisi

<i>descrizione</i>	<i>comando</i>	<i>risultato</i>
derivata	<code>\frac{df}{dx} f'</code>	$\frac{df}{dx} f'$
derivata parziale	<code>\frac{\partial f}{\partial x}</code>	$\frac{\partial f}{\partial x}$
integrale	<code>\int_0^1 x^2 \, dx</code>	$\int_0^1 x^2 \, dx$
integrale multiplo	<code>\iint \iiint</code>	$\iint \iiint$
limite	<code>\lim_{x \rightarrow \infty}</code>	$\lim_{x \rightarrow \infty}$
sommatoria	<code>\sum_{n=1}^{\infty} a_n</code>	$\sum_{n=1}^{\infty} a_n$
produttoria	<code>\prod_{n=1}^{\infty} a_n</code>	$\prod_{n=1}^{\infty} a_n$
gradiente	<code>\nabla f</code>	∇f
divergenza	<code>\nabla \cdot u</code>	$\nabla \cdot u$
rotore	<code>\nabla \times u</code>	$\nabla \times u$
laplaciano	<code>\Delta f</code>	Δf

Algebra lineare

<i>descrizione</i>	<i>comando</i>	<i>risultato</i>
vettore	<code>\vec{v}</code>	$\vec{v}$
	<code>\overrightarrow{AB}</code>	$\overrightarrow{AB}$
	<code>\mathbf{v}</code>	$\mathbf{v}$
	<code>\boldsymbol{v}</code>	$\boldsymbol{v}$
norma	<code>\ \vec{v}\ </code>	$\ \vec{v}\ $
matrice	<code>\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 0 \end{bmatrix}</code>	$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 0 \end{bmatrix}$
determinante	<code>\det(A)</code>	$\det(A)$
traccia	<code>\operatorname{tr}(A)</code>	$\operatorname{tr}(A)$
dimensione	<code>\dim(V)</code>	$\dim(V)$

Teoria dei numeri

<i>descrizione</i>	<i>comando</i>	<i>risultato</i>
divide	<code> </code>	$ $
non divide	<code>\not </code>	$\nmid$
div	<code>\operatorname{div}</code>	div
mod	<code>\mod</code>	mod
MCD	<code>\gcd \operatorname{MCD}</code>	$\gcd \operatorname{MCD}$
parte intera	<code>\lfloor x \rfloor</code>	$\lfloor x \rfloor$
parte intera sup.	<code>\lceil x \rceil</code>	$\lceil x \rceil$

Geometria e trigonometria

<i>descrizione</i>	<i>comando</i>	<i>risultato</i>
angolo	<code>\angle ABC</code>	$\angle ABC$
grado	<code>90^\circ</code>	90°
triangolo	<code>\triangle ABC</code>	$\triangle ABC$
segmento	<code>\overline{AB}</code>	$\overline{AB}$
parallelo	<code>u \parallel v</code>	$u \parallel v$
perpendicolare	<code>u \perp v</code>	$u \perp v$
seno	<code>\sin</code>	$\sin$
coseno	<code>\cos</code>	$\cos$
tangente	<code>\tan</code>	$\tan$
cotangente	<code>\cot</code>	$\cot$
secante	<code>\sec</code>	$\sec$
cosecante	<code>\csc</code>	$\csc$
arcoseno	<code>\arcsin</code>	$\arcsin$
arcocoseno	<code>\arccos</code>	$\arccos$
arcotangente	<code>\arctan</code>	$\arctan$

Simboli (in modo testo)

I simboli seguenti **non** devono essere scritti tra dollari.

<i>descrizione</i>	<i>comando</i>	<i>risultato</i>
dollaro	<code>\\$</code>	$\$$
per cento	<code>\%</code>	$\%$
e commerciale	<code>\&</code>	$\&$
cancelletto	<code>\#</code>	$\#$
backslash	<code>\textbackslash</code>	$\backslash$
virgolette sinistre	<code>‘ ‘</code>	‘ ‘
virgolette destre	<code>’ ’</code>	’ ’
virgoletta singola sx	<code>‘</code>	‘
virgoletta singola dx	<code>’</code>	’
trattino breve	<code>\sigma\$-algebra</code>	σ -algebra
trattino medio	<code>pp. 5--15</code>	pp. 5–15
trattino lungo	<code>---</code>	---
accenti	<code>\‘a, \’e, \’E</code>	$\grave{a}, \acute{e}, \grave{E}$

Nota: sotto Windows il simbolo ‘ si ottiene con AltGr+96

Preambolo

Alcuni comodi comandi iniziali:
`\documentclass[a4paper]{article}` L'opzione **a4paper** imposta la pagina in formato a4 (e non nel formato letter, che è il predefinito)
`\usepackage[utf8]{inputenc}` Per poter inserire direttamente i caratteri accentati
`\usepackage[italian]{babel}` Per la lingua italiana
`\usepackage[a4wide]` Per usare tutto lo spazio, restringendo i margini il più possibile

Risorse in rete

TeX Live: installazione per Linux, Apple, Windows
GulT: Gruppo Utilizzatori Italiani di T_EX
TUG: Il T_EX Users Group
CTAN: [The Comprehensive T_EX Archive Network](#)
Detexify: per la ricerca di simboli
The Comprehensive L^AT_EX Symbol List: una lista di 2500 simboli
Beamer: [il L^AT_EX per le presentazioni](#)

Dave Richeson, Dickinson College, [divisbyzero.com](#)
Trad. italiana di Alessandro Musesti, [dmf.unicatt.it/~musesti](#)